



## Millorem l'Scape Room!

Com que habitualment treballem en grups de dues persones, podeu treballar amb l'*Scratch* de manera individual. Per no malmetre el programa que teniu en comú, en podeu fer una còpia i treballar per separat, i més tard podeu posar en comú allò que heu fet.

En l'última sessió vam crear dos personatges que es desplaçaven si es tocaven.

Us replem a que **penseu dues proves** per al vostre *Scape Room*, i en les quals hi participin els dos personatges. Aquí teniu uns exemples:

- Apareix un personatge misteriós/terrorífic que us persegueix.
- Resoldre un problema matemàtic entre els dos.
- Prémer un botó o tocar un objecte per obrir una porta.

Un cop les tingueu pensades, programeu els personatges per a que les realitzin. Per treballar millor, podeu fer un programa per a cada prova. No us oblideu de la imatge de l'escenari!

Per ajudar-vos a programar les diferents proves, entreu a la web de *Setveintiuno* i mireu les diferents propostes de programació de diferents accions que hi ha a *Contenidos*:

The screenshot shows the 'SET VEINTI UNO' website. On the left, under 'EN ESTE CUADERNO:', there is a list of questions: '¿Existieron los dragones?', '¿Cuál sería mi mascota ideal?', '¿Mejor solo que acompañado?' (circled in blue), and '¿Me ayudas a salvar el mundo?'. The main content area shows '27 resultados' with a list of activities: '¿Mejor solo que acompañ...', 'Primera parada', 'Investiga', 'Juego', 'Segunda parada', 'Investiga', 'Construye', 'Cuarta parada', 'Investiga', and 'Construye'. A blue arrow points from the '¿Cómo se mueven los personajes en Scratch?' section to a Scratch project preview titled '¿Aprendemos a usar Scratch!'.

Podeu compartir els vostres programes, amb el vostre nom si l'heu modificat individualment, a l'espai compartit "Sala d'escapisme" de l'*Scratch*.



## **COL·LEGI SANT JOSEP**

DEPARTAMENT DE CIÈNCIES  
Seminari de Tecnologia  
1r ESO

Si voleu observar l'evolució estètica dels videojocs des dels seus inicis podeu entrar en el següent enllaç:

[https://www.elconfidencial.com/multimedia/album/tecnologia/2016-04-23/realidad-o-ficcion-asi-ha-evolucionado-el-fotorrealismo-en-los-videojuegos\\_1188564/#0](https://www.elconfidencial.com/multimedia/album/tecnologia/2016-04-23/realidad-o-ficcion-asi-ha-evolucionado-el-fotorrealismo-en-los-videojuegos_1188564/#0)

Possiblement els vostres pares recordin algun dels jocs o la seva estètica. Segurament recordaran com eren abans i com han evolucionat. Feu-los partícips!

I si voleu saber més sobre els inicis dels videojocs, sobre les persones que els van crear i algunes anècdotes, podeu veure el següent vídeo:

[https://www.youtube.com/watch?v=UtYvvEkojig&feature=emb\\_logo](https://www.youtube.com/watch?v=UtYvvEkojig&feature=emb_logo)

Si teniu algun dubte podeu escriure un correu als professors:

[fcps.joan.grases@stjosep.com](mailto:fcps.joan.grases@stjosep.com)

[fcps.joan.jansana@stjosep.com](mailto:fcps.joan.jansana@stjosep.com)

