



1ESO-TECNOLOGIA-SCAPE-ROOM-2-3abril

Fem més realista l'Escape Room!

En el següent enllaç teniu un vídeo on expliquem que podeu fer per donar més realisme al moviment dels personatges. Quan els personatges s'allunyen es veuen més petits, i quan s'apropen es veuen més grans. Així donem una sensació de profunditat.

<https://youtu.be/xWiV6o5pEz4>

A veure si aconsegiu trobar una solució al problema del final del vídeo. Una pista: recordeu que podeu fer servir les variables per marcar límits.

Un ratpenat ens persegueix!

Com podem fer que un personatge ens persegueixi per la pantalla? En el següent enllaç teniu un vídeo on us ho expliquem.

https://youtu.be/bWve_IRLOHA

Podeu canviar el ratpenat per qualsevol altre personatge. Personalitzeu el vostre Escap Room! Aquesta pot ser una de les proves per sortir de la casa misteriosa.

Podeu compartir els vostres programes, amb el vostre nom si l'heu modificat individualment, a l'espai compartit "Sala d'escapisme" de l'*Scratch*.

Si teniu algun dubte podeu escriure un correu als professors:

fcps.joan.grases@stjosep.com

fcps.joan.jansana@stjosep.com